

УДК 62—507

## СЧИТАЮЩИЕ АВТОМАТЫ И НЕРАЗРЕШИМЫЕ ЗАДАЧИ ДИСКРЕТНОГО УПРАВЛЕНИЯ

Л. П. Гаврилова, Д. И. Коган

Рассматриваются автоматы с конечным ( $> 1$ ) числом счетчиков. Доказывается неразрешимость проблемы пустоты для множеств, представленных автоматами такого рода. Вводится один класс дискретных управляемых систем —  $n$ -мерные векторные системы. При достаточно большой размерности показана неразрешимость проблем осуществимости перевода системы из начального в заданное состояние или подпространство состояний.

1. Конечный автомат с  $n$  счетчиками (далее  $n$ -КА) состоит из устройства ввода и управления (УВУ), имеющего конечное число состояний, и  $n$  счетчиков, каждый из которых содержит одно натуральное число (содержимое счетчика будем называть его показанием). Опишем работу  $n$ -КА над входным словом  $\alpha$ . Вначале УВУ находится в заранее предписанном (начальном) состоянии, показания всех счетчиков равны нулю. Далее, в каждый такт дискретного времени на вход поступает следующая буква слова  $\alpha$ . Действие автомата зависит от этой буквы, состояния УВУ и того, показания каких счетчиков равны нулю. Оно состоит в переходе УВУ в новое состояние и изменении показаний счетчиков. Показание любого счетчика за один такт работы меняется не более чем на единицу. Время работы автомата над словом  $\alpha$  равно количеству букв в нем. Автомат выделяет множество тех слов, которые переводят его УВУ в предписанное подмножество состояний. Ниже состояния УВУ будут называться состояниями самого  $n$ -КА.

Перейдем к точному описанию модели.

$n$ -КА над алфавитом  $A$  — это четверка  $\Sigma = \langle Q, f, q_1, F \rangle$ , где  $Q$  — конечное непустое множество (состояния автомата);  $f$  — функция, определенная на множестве  $Q \times A \times \{0, 1\}^n$  со значениями в  $Q \times \{-1, 0, +1\}^n$ , такая, что из  $f(q_i, a_j, (\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_n)) = (q'_i, (\sigma'_1, \sigma'_2, \dots, \sigma'_n))$  и  $\sigma_k = 0$  следует неотрицательность  $\sigma'_k$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$ . ( $f$  — функция действия автомата);  $q_1 \in Q$  — начальное состояние автомата;  $F \subseteq Q$  (выделенное подмножество состояний).

Пусть  $A^*$  — множество всех слов алфавита  $A$ ;  $N^n$  — множество всех  $n$ -ок натуральных чисел;  $\text{sg } x$  — функция, равная нулю при  $x = 0$  и равная единице в остальных случаях; для  $\alpha \in A^*$  пусть  $l(\alpha)$  — длина слова  $\alpha$ , количество букв в нем.

Позициями  $n$ -КА  $\Sigma$  будем называть элементы множества  $Q \times N^n$ . Каждому  $\alpha = a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_p}$  ( $\alpha \in A^*$ ) ставим в соответствие последовательность позиций  $\Pi_\alpha^0, \Pi_\alpha^1, \dots, \Pi_\alpha^p$ , определяемую так: а)  $\Pi_\alpha^0 = \{q_1, (0, 0, \dots, 0)\}$ , б) если  $\Pi_\alpha^{r-1} = (q_i, (\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_n))$ , то  $\Pi_\alpha^r = (q_j, (\pi_1 + \sigma_1, \pi_2 + \sigma_2, \dots, \pi_n + \sigma_n))$ , где  $(q_j, (\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_n)) = f(q_i, a_{i_r}, (\text{sg } \pi_1, \text{sg } \pi_2, \dots, \text{sg } \pi_n))$ ,  $r = 1, 2, \dots, p$ . Для слова  $\alpha$  позицию  $\Pi_\alpha^{l(\alpha)}$  будем называть финальной, примем для нее обозначение  $\Pi(\Sigma, \alpha)$ . Если  $\Pi(\Sigma, \alpha) = (q_l, (\rho_1, \rho_2, \dots, \rho_n))$ , то  $q_l$  — финальное состояние автомата, а  $\rho_1, \rho_2, \dots, \rho_n$  — финальные показания

его счетчиков,  $\rho_1$  — финальное показание первого счетчика — назовем выходом автомата  $\Sigma$  при входе  $\alpha$  (обозначение  $\Sigma(\alpha)$ ).

С  $n$ -КА  $\Sigma$  будем ассоциировать также словарное множество  $\nu(\Sigma)$ , определяемое так:  $\alpha \in \nu(\Sigma) \leftrightarrow \Pi(\Sigma, \alpha) \in F \times N^n$ .

Множество слов  $U$  назовем  $S_n$ -множеством, если существует  $n$ -КА  $\Sigma_u$  такой, что  $U = \nu(\Sigma_u)$ . Множество  $U$  назовем  $S$ -множеством, если оно является  $S_n$ -множеством для некоторого  $n$ . Ряд результатов для  $S$ - и  $S_n$ -множеств получен в [1]. Ниже будет показано, что проблема пустоты для  $S$ -множеств является неразрешимой.

2. Пусть  $A_0$  — алфавит, состоящий из двух букв, 1 и \*.  $1^x$  обозначает слово длины  $x$ , состоящее только из единиц (если  $x = 0$ , то  $1^x$  — пустое слово). Ниже, мы всегда будем полагать, что переменные в функциях и предикатах принимают значения на множестве натуральных чисел.

Предикат  $P(x_1, x_2, \dots, x_m)$  назовем счетчиковым, если существуют такое  $n$  и такой  $n$ -КА  $\Sigma_p$  над алфавитом  $A_0$ , что  $\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_m \{ P(x_1, x_2, \dots, x_m) \leftrightarrow \exists x (*1^{x_1} * 1^{x_2} * \dots * 1^{x_m} * 1^x \in \nu(\Sigma_p)) \}$ . Будем говорить, что  $n$ -КА  $\Sigma_p$  вычисляет предикат  $P(x_1, x_2, \dots, x_m)$ .

Отметим, что если проблема пустоты для  $S$ -множеств разрешима, то разрешима и проблема пустоты области истинности для счетчиковых предикатов.

Предикат  $Q(x_1, x_2, \dots, x_m)$  назовем  $\omega$ -счетчиковым, если существуют такое  $n$  и такой  $n$ -КА  $\Sigma_Q$  над алфавитом  $A_0$ , что

$$\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_m \{ Q(x_1, x_2, \dots, x_m) \leftrightarrow \exists x (\Pi(\Sigma_Q, *1^{x_1} * 1^{x_2} * \dots * 1^{x_m} * 1^x) = (q_2, (0, 0, \dots, 0))) \}.$$

*Лемма 1.* Предикат  $P(x_1, x_2, \dots, x_m)$  тогда и только тогда является счетчиковым, когда он  $\omega$ -счетчиковый. Если  $P$  вычисляется автоматом с  $n$  счетчиками, то для его  $\omega$ -вычисления также достаточно автомата с  $n$  счетчиками.

Функцию  $f(x_1, x_2, \dots, x_m)$ , отображающую  $N^m$  в  $N$ , назовем счетчиковой, если существуют такое  $n$  и такой  $n$ -КА  $\Sigma_f$ , что

$$\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_m \{ \exists x (*1^{x_1} * 1^{x_2} * \dots * 1^{x_m} * 1^x \in \nu(\Sigma_f)) \& \\ \forall x [ (*1^{x_1} * 1^{x_2} * \dots * 1^{x_m} * 1^x \in \nu(\Sigma_f)) \rightarrow (\Sigma_f(*1^{x_1} * 1^{x_2} * \dots * 1^{x_m} * 1^x) = f(x_1, x_2, \dots, x_m)) ] \}.$$

*Лемма 2.* Пусть предикат  $P(x_1, x_2, \dots, x_m)$  истинен тогда и только тогда, когда  $f_1(x_1, x_2, \dots, x_m) = f_2(x_1, x_2, \dots, x_m)$ . Если функции  $f_1$  и  $f_2$  счетчиковые, то таковым является и предикат  $P(x_1, x_2, \dots, x_m)$ .

*Лемма 3.* Функции  $f_1^i(x_1, x_2, \dots, x_m) = x_i$ ,  $f_2^i(x_1, x_2, \dots, x_m) = 2^{x_i}$ ,  $f^c(x_1, x_2, \dots, x_m) = \text{const}$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ) являются счетчиковыми.

*Лемма 4.* Если  $f(x_1, x_2, \dots, x_m)$  и  $g(x_1, x_2, \dots, x_m)$  — счетчиковые функции, то их сумма и произведение также счетчиковые функции.

Несложные доказательства лемм 1—4, состоящие в непосредственном указании автоматных конструкций, мы опускаем.

*Лемма 5.* Пусть  $P_i(x, x_1, x_2, \dots, x_m, y_1, y_2, \dots, y_m)$  ( $i = 1, 2$ ) — полиномы с натуральными коэффициентами,  $s$  — натуральная константа. Тогда предикат  $Q_s(x_1, x_2, \dots, x_m)$ , истинный тогда и только тогда, когда  $P_1(s, x_1, x_2, \dots, x_m, 2^{x_1}, 2^{x_2}, \dots, 2^{x_m}) = P_2(s, x_1, x_2, \dots, x_m, 2^{x_1}, 2^{x_2}, \dots, 2^{x_m})$ , является счетчиковым.

Лемма 5 — следствие лемм 2—4; существует эффективная процеду-

ра построения по полиномам  $P_1$  и  $P_2$  автомата, вычисляющего  $Q_s(x_1, x_2, \dots, x_m)$ .

**З а м е ч а н и е.** Пусть  $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$  — произвольный счетчиковый предикат, а  $\Sigma_p$  — автомат со счетчиками, его вычисляющий. Тогда существует эффективная процедура построения по  $\Sigma_p$  автомата  $\tilde{\Sigma}_p$ , вычисляющего тот же предикат и имеющего только два счетчика.

Верность данного утверждения легко устанавливается, если основываться на идее доказательств леммы 4 в работе Фишера [2]

**Теорема 1.** Проблема пустоты множеств  $v(\Sigma)$  для конечных автоматов  $\Sigma$  с двумя счетчиками неразрешима.

Пусть  $M$  — произвольное рекурсивно-перечислимое множество. Из результатов статьи [3] следует существование полиномов с натуральными коэффициентами  $P_1^M(x, x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, y_2, \dots, y_n)$  и  $P_2^M(x, x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, y_2, \dots, y_n)$ , таких, что  $s \in M \leftrightarrow \{ \exists x_1 \exists x_2 \dots \exists x_n [P_1^M(s, x_1, x_2, \dots, x_n, 2^{x_1}, 2^{x_2}, \dots, 2^{x_n}) = P_2^M(s, x_1, x_2, \dots, x_n, 2^{x_1}, 2^{x_2}, \dots, 2^{x_n})] \}$ . Для каждого  $s$  эффективно строится автомат с двумя счетчиками, вычисляющий  $Q_s^M(x_1, x_2, \dots, x_n)$  (этот предикат определяется так же, как в лемме 5). Очевидно, что если бы проблема пустоты для автоматов с двумя счетчиками была разрешимой, то существовала бы эффективная процедура проверки истинности предложения „ $s \in M$ “ ( $s = 0, 1, 2, \dots$ ). Из существования нерекурсивных рекурсивно-перечислимых множеств следует неразрешимость проблемы пустоты для автоматов с двумя счетчиками.

Обозначим  $w(\Sigma)$  множество слов  $\alpha$ , таких, что  $\Pi(\Sigma, \alpha) = (q_2(0, 0, \dots, 0))$ . Из леммы 1 и доказательств теоремы 1 следует

**Теорема 1-а.** Проблема пустоты множеств  $w(\Sigma)$  для конечных автоматов  $\Sigma$  с двумя счетчиками неразрешима.

Отметим, что если конечный автомат имеет только один счетчик, то проблемы пустоты множеств  $v(\Sigma)$  и  $w(\Sigma)$  разрешимы, так как  $v(\Sigma)$  и  $w(\Sigma)$  в этом случае — бесконтекстные языки [4].

3. Пусть состояние некоторой физической или экономической системы определяется вектором  $V$  с целочисленными координатами (координаты — параметры системы). И пусть возможность управления системой формально означает возможность прибавления к вектору  $V$  любого вектора из конечного множества  $B(V)$  целочисленных векторов. Мы будем считать, что пространство параметров разбито на конечное число областей, в каждой из которых возможности управления одинаковы, т. е. если векторы  $V_1$  и  $V_2$  принадлежат одной области, то множества  $B(V_1)$  и  $B(V_2)$  совпадают. Для систем такого рода интересны проблемы существования последовательности управлений, переводящей систему из начального состояния в заданное состояние или заданное подпространство состояний.

Ниже будет показано несуществование алгоритмов решения этих проблем при достаточно большой размерности пространства параметров и достаточном количестве различных значений функции  $B(V)$ , хотя сама структура разбиения пространства параметров на области может предполагаться чрезвычайно простой.

Дадим формальное определение рассматриваемого класса систем.  $n$ -мерной векторной  $m$ -системой (далее  $(n, m$  — ВС) будем называть совокупность  $D = \langle S, \{ (C_1^1, C_2^1, \dots, C_k^1), (C_1^2, C_2^2, \dots, C_k^2), \dots, (C_1^m, C_2^m, \dots, C_k^m) \}, \beta, A \rangle$ , где  $S$  —  $n$ -мерный вектор с целочисленными координатами (стартовый вектор);  $C_i^j$  ( $i = 1, 2, \dots, k; j = 1, 2, \dots, m$ ) —  $n$ -мерные векторы с целочисленными координатами (векторы управлений);  $\beta$ -функция, определенная на множестве всех  $n$ -ок целых чисел со значе-

ниями в множестве  $\{1, 2, \dots, m\}$  (функция, указывающая множество возможных управлений),  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$  — алфавит (множество управляющих воздействий).

Стратегии системы будем называть слова алфавита  $A$ . Пусть  $\alpha = a_{i_1} a_{i_2} \dots a_{i_r}$  — стратегия. Она определяет последовательность векторов  $V_0, V_1, \dots, V_r$ , получаемую следующим образом:  $V_0 = S$ ;  $V_j = V_{j-1} + C_{i_j}$ , где  $p = \beta(v_{j-1}^1, v_{j-1}^2, \dots, v_{j-1}^n)$ , здесь  $v_{j-1}^1, v_{j-1}^2, \dots, v_{j-1}^n$  суть координаты вектора  $V_{j-1}$  ( $j = 1, 2, \dots, r$ ). Будем писать  $V_r = D(\alpha)$  и называть вектор  $V_r$  результатом стратегии  $\alpha$ .

Пусть  $L$  — линейное многообразие в пространстве  $n$ -ок действительных чисел. Обозначим  $R(D, L)$  множество стратегий системы  $D$ , таких, что их результаты принадлежат  $L$ . Множество слов  $Z$ ,  $Z \subseteq A^*$ , будем называть  $(n, m)$ - $D$ -множеством, если существуют  $(n, m)$ -векторная система  $D_Z$  с алфавитом управляющих воздействий  $A$  и линейное многообразие  $L_Z$ , такие, что  $Z = R(D_Z, L_Z)$ . Если линейное многообразие состоит из одного вектора, будем обозначать его  $L^0$  (многообразие нулевой размерности).

Обозначим  $\Pi(\Sigma, \alpha, s)$  финальную позицию автомата  $\Sigma$  после работы над словом  $\alpha$ . Если эта работа началась с позиции  $(q_1(s, 0, 0, \dots, 0))$ ;  $v(\Sigma, s)$  — множество слов, определяемое следующим образом:  $\alpha \in v(\Sigma, s) \leftrightarrow \Pi(\Sigma, \alpha, s) \in F \times N^n$ . Аналогично  $\alpha \in w(\Sigma, s) \leftrightarrow \Pi(\Sigma, \alpha, s) = (q_2(0, 0, \dots, 0))$ .

**Лемма 6.** Существует натуральное  $m$ , такое, что проблемы пустоты множеств  $v(\Sigma, s)$  и  $w(\Sigma, s)$  для некоторого (фиксированного) 2-КА  $\Sigma$ , имеющего  $m$  состояний, являются неразрешимыми.

Действительно, как несложно показать, проблема пустоты области истинности предиката  $Q_s^M(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , рассматривавшегося при доказательстве теоремы 1, сводится к проблеме пустоты множества  $v(\Sigma, s)$  или  $w(\Sigma, s)$  для некоторого 2-КА  $\Sigma$ , имеющего  $m$  состояний ( $m$  — константа, зависящая только от  $M$ ).

**Лемма 7.** Пусть  $\Sigma$  — произвольный  $n$ -КА, имеющий  $m$  состояний, и  $s$  — натуральная константа. Тогда по  $\Sigma$  и  $s$  эффективно строятся  $(m+n, m \cdot 2^n)$ -ВС  $D_\Sigma^s$  и линейные многообразия  $L_\Sigma$  и  $L_\Sigma^0$ , такие, что  $R(D_\Sigma^s, L_\Sigma) = v(\Sigma, s)$ ;  $R(D_\Sigma^s, L_\Sigma^0) = w(\Sigma, s)$ .

Позиции автомата  $\Sigma$  будем кодировать  $(m+n)$ -мерными векторами. Позиции  $\Pi = (q_i, (\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_n))$  соответствует вектор  $Q(\Pi) = (\delta_{i1}, \delta_{i2}, \dots, \delta_{im}, \pi_1, \pi_2, \dots, \pi_n)$ , здесь  $\delta_{ij}$  равно единице, если  $i = j$ , и равно нулю в противном случае. Качеством позиции  $\Pi$  назовем вектор  $K(\Pi) = (\delta_{i1}, \delta_{i2}, \dots, \delta_{im}, \text{sg } \pi_1, \text{sg } \pi_2, \dots, \text{sg } \pi_n)$ . Позиции автомата  $\Sigma$  имеют  $m \cdot 2^n$  различных качеств. Полагаем эти качества занумерованными,  $\varphi(K)$  — функция, осуществляющая нумерацию. Изменение позиции в результате каждого такта работы автомата определяется ее качеством и входным символом, т. е., если позиция  $\Pi_1$  сменяет позицию  $\Pi$  под воздействием входного символа  $a_i$ , то  $Q(\Pi_1) - Q(\Pi)$  является функцией от  $K(\Pi)$  и  $a_i$ , обозначим ее  $\Phi(K(\Pi), a_i)$  или  $\tilde{\Phi}(x, i)$ , где  $x = \varphi(K(\Pi))$ ,  $i$  — порядковый номер входного символа.

ВС  $D_\Sigma^s$  определяется так. Стартовый вектор — код начальной позиции  $(q_1, (s, 0, \dots, 0))$ . Алфавит системы считается совпадающим с входным алфавитом автомата  $\Sigma$  и содержащим  $k$  символов. Векторы управлений  $C_i^j$  равны  $\tilde{\Phi}(j, i)$  ( $i = 1, 2, \dots, k$ ;  $j = 1, 2, \dots, m \cdot 2^n$ )  $\beta(x_1, x_2, \dots, x_{m+n})$  полагается равной  $\varphi(\text{sg } x_1, \text{sg } x_2, \dots, \text{sg } x_{m+n})$ . Так, заданная функция  $\beta$  не является всюду определенной. Однако никакая стратегия в системе не приведет к вектору, для которого  $\beta$  не опреде-

лена, так как для любого  $\alpha \in A^*$  имеет место равенство  $(*) D_{\Sigma}^s(\alpha) = Q(\Pi(\Sigma, \alpha, s))$ . Равенство это доказывается индукцией по длине слова  $\alpha$ . Минимальное подпространство, содержащее множество кодов позиций, принадлежащих  $F \times N^n$ , обозначим  $L_{\Sigma}$ . Учитывая равенство  $(*)$ , мы можем записать цепочку  $\alpha \in \mathcal{V}(\Sigma, s) \leftrightarrow \Pi(\Sigma, \alpha, s) \in F \times N^n \leftrightarrow D_{\Sigma}^s(\alpha) \in L \leftrightarrow \alpha \in R(D_{\Sigma}^s, L_{\Sigma})$ . Итак, множества  $\mathcal{V}(\Sigma, s)$  и  $R(D_{\Sigma}^s, L_{\Sigma})$  совпадают. Аналогично для  $L_{\Sigma}^0 = (0, 1, 0, 0, \dots, 0)$  имеем  $\alpha \in \mathcal{W}(\Sigma, s) \leftrightarrow \Pi(\Sigma, \alpha, s) = (q_2, (0, 0, \dots, 0)) \leftrightarrow D_{\Sigma}^s(\alpha) = L_{\Sigma}^0 \leftrightarrow \alpha \in R(D_{\Sigma}^s, L_{\Sigma}^0)$ . Множества  $\mathcal{W}(\Sigma, s)$  и  $R(D_{\Sigma}^s, L_{\Sigma}^0)$  совпадают.

Векторную систему будем называть элементарной, если а) векторы управлений имеют координаты, равные нулю или  $\pm 1$ , и б) функция  $\beta$  такова, что  $\beta(x_1, x_2, \dots, x_n) = \beta(\text{sg } x_1, \text{sg } x_2, \dots, \text{sg } x_n)$ . Отметим, что при доказательстве леммы 7 мы построили ВС  $D_{\Sigma}^s$ , являющуюся элементарной.

**Теорема 2.** Существуют натуральные  $p$  и  $q$  такие, что для  $(p, q)$  — ВС  $D$  неразрешимы проблемы пустоты множеств  $R(D, L)$  и  $R(D, L^0)$ , даже в случае, когда  $D$  — элементарная ВС, а  $L(L^0)$  — некоторое фиксированное подпространство.

Данная теорема — следствие леммы 6 и леммы 7 вместе с ее доказательством.

Неразрешимость указанных проблем означает несуществование алгоритмов для определения возможности перевода системы из начального (стартового) состояния в заданное состояние или состояние, принадлежащее заданному подпространству.

Авторы благодарны Ю. В. Глебскому за интерес и внимание к работе.

#### ЛИТЕРАТУРА

1. P. Fisher, A. Meyer, *Mathematical systems theory*, 2, № 2, 265 (1968).
2. P. Fisher, *Information and control*, 9, 364 (1966).
3. M. Davis, H. Putnam, J. Robinson, *Ann. Math.*, 74, 423 (1961).  
Математика (Сб. переводов), 8, № 5 (1964).
4. S. Ginsburg, *The Mathematical Theory of context free languages*, McGraw—Hill, 1966.

Горьковский государственный  
университет

Поступила в редакцию  
10 июля 1969 г.

#### COUNTING AUTOMATA AND UNSOLVABLE PROBLEMS OF DISCRETE CONTROL

*L. P. Gavrilova, D. I. Kogan*

Automata with a finite number ( $> 1$ ) of counters are studied. Unsolvability of the emptiness problem for sets represented by this type automata is proved. One class of discrete controlled systems— $n$ -dimensional vector systems is introduced. Unsolvability for problems of transition of system from its original state into given one or into states subspace is proved if the dimension is sufficiently large.